

<b>Lista de <i>System Calls</i> do DETPIC32</b>			
<b>Protótipo em C</b>	<b>\$v0</b>	<b>Parâmetros de entrada</b>	<b>Retorno</b>
<b>char</b> inkey( <b>void</b> )	1		\$v0
<b>char</b> getChar( <b>void</b> )	2		\$v0
<b>void</b> putChar( <b>char</b> ch)	3	\$a0 = character	
<b>unsigned int</b> readInt( <b>unsigned int</b> base)	4	\$a0 = base	\$v0
<b>int</b> readInt10( <b>void</b> )	5		\$v0
<b>void</b> printInt( <b>unsigned int</b> val, <b>unsigned int</b> base)	6	\$a0 = val, \$a1 = base	
<b>void</b> printInt10( <b>int</b> val)	7	\$a0	
<b>void</b> printStr( <b>char</b> *str)	8	\$a0 = str	
<b>void</b> readStr( <b>char</b> *buffer, <b>unsigned int</b> nc)	9	\$a0 = buffer, \$a1 = nc	
<b>void</b> exit( <b>int</b> code)	10	\$a0 = exit code	
<b>unsigned int</b> readCoreTimer( <b>void</b> )	11		\$v0
<b>void</b> resetCoreTimer( <b>void</b> )	12		

Argumento “base” do system call **printInt()**:

- 16 bits menos significativos: base (2, 8, 10 ou 16)
- 16 bits mais significativos: número mínimo de caracteres com que o resultado é apresentado (o valor 0 não impõe qualquer formatação). Exemplo: **printInt(aux, 16 | 3 << 16);** // imprime o valor da variável “aux” com 3 dígitos