

1. Interface entre um receptor GPS (bluetooth) e uma FPGA. Processamento de imagens gráficas em FPGA.
2. Implementação de interfaces com FPGA (tal como USB).
3. Implementação de coprocessadores para computadores PC (Pocket PC) com base em FPGA (exemplos: tratamento de grafos, matrizes binárias e ternárias, cálculos matemáticos, jogos, processamento de imagens, etc.).
4. Desenvolvimento de software para comunicação entre FPGA e computadores PC (Pocket PC) utilizando vários tipos de interfaces.
5. Desenvolvimento de software e de hardware para interacção entre computadores PC (Pocket PC) e dispositivos periféricos (tais como videoprojector, rato, teclado, etc.) utilizando interfaces sem fios (wireless) fornecidos por circuitos baseados em FPGA (que está ligada com os respectivos dispositivos periféricos). Exemplos de interfaces (infravermelho, bluetooth, etc.).